

# 審判担当の皆さんへ

## ◆試合前に行う事

- ①. 対戦チームに未登録選手・助っ人がいないか、H.Cの確認をお願いします。
- ②. 試合時間について  
【開始時刻】 定刻の5分以内にホームプレートに整列、10分以内にプレーボール。  
【終了時刻】 終わっていない試合は予約終了の10分前まで続ける。  
最後の打者の打席完了で打ち切る。(打撃点はすべて記録する)  
※長時間使える球場の場合、試合前に両チーム監督と審判で終了時間を決める。
- ③. 対戦チーム・審判でストライクゾーンのイメージ合わせをしてください。

## ◆試合後に行う事

- ①. 審判と対戦チームの代表でMVPを選出ください。
- ②. 次に引き継ぐ前に、審判道具のチェックをお願いします。
- ③. 審判道具の引継ぎを確実にお願いします。

## ◆グラウンドルールの徹底

### ・淀川河川敷

垣根を越えたら本塁打。

垣根に入ったらエンタイトル二塁打。

転がって垣根より向こうへ抜けたらエンタイトル二塁打。

### ・寝屋川市民グラウンド

B面の一塁側ファウル域の電柱より外はボールデッド。

A面の一塁側ファウル域のななめになった人工芝部分はボールデッド。

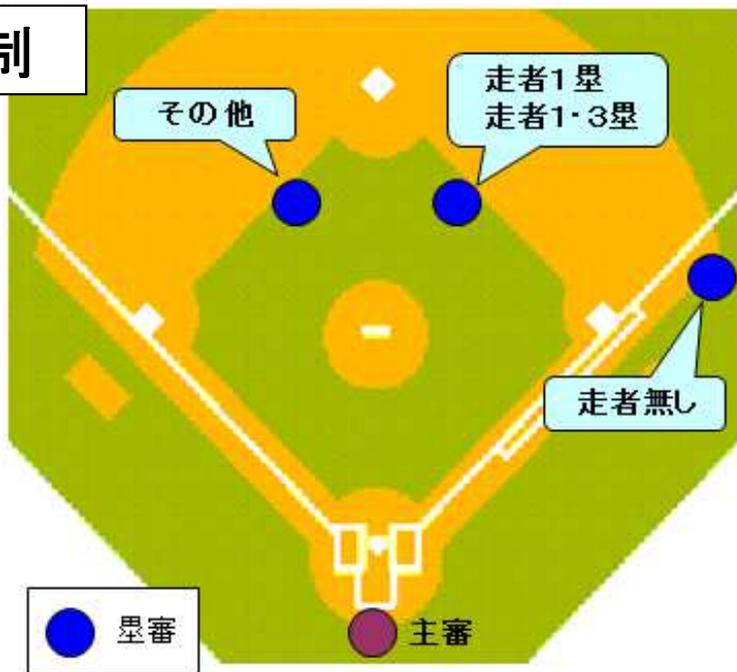
A,B面ともにファウル域の側溝を越えたらボールデッド。

ただし、上記の領域でも反対面からはフェア域なのでフリーとする。

⇒試合前に、対戦チームの監督と審判員とで確認する。

# ◆ 審判 塁審ポジショニング

## 2人制

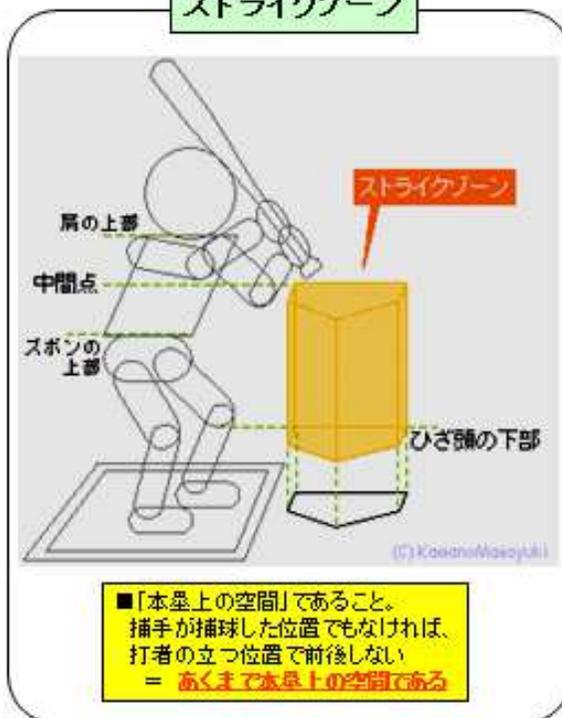


## 3人制



# ◆ 野球規則

## ストライクゾーン



## 悪送球の処置

< 悪送球がスタンド入り時ときの各走者の進塁 >

プレイの種類	スタンド入り時の理由・条件	起点となる塁	進塁
送球	打球処理直後の内野手の最初のプレイ	投球当時の位置	各走者 2個
	上記以外(併殺の転送球、外野手からの送球、挟殺の送球、捕手からの牽制球、等々)	球が野手(投手捕手)の手を離れたときの位置	各走者 2個
投球	捕手を通過後、さらに野手(投手捕手)が球に触っていない	投球当時の位置	各走者 1個
牽制球	投手板を外した投手からの塁への送球	球が投手の手を離れたときの位置	各走者 2個
	投手板を踏んだ投手からの塁への送球	投球当時の位置	各走者 1個